

С.В.Семков

ФОРМИРОВАНИЕ НЕПРЕРЫВНОГО ЗАКОНА УПРАВЛЕНИЯ
КОСМИЧЕСКИМ АППАРАТОМ В ЛОКАЛЬНОМ ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ

Под локальным игровым процессом здесь понимается непродолжительный по времени непрерывный процесс, моделируемый (после дискретизации) конечной позиционной игрой /1/ двух лиц с характерной регулярной структурой дерева игры (см. рисунок), под

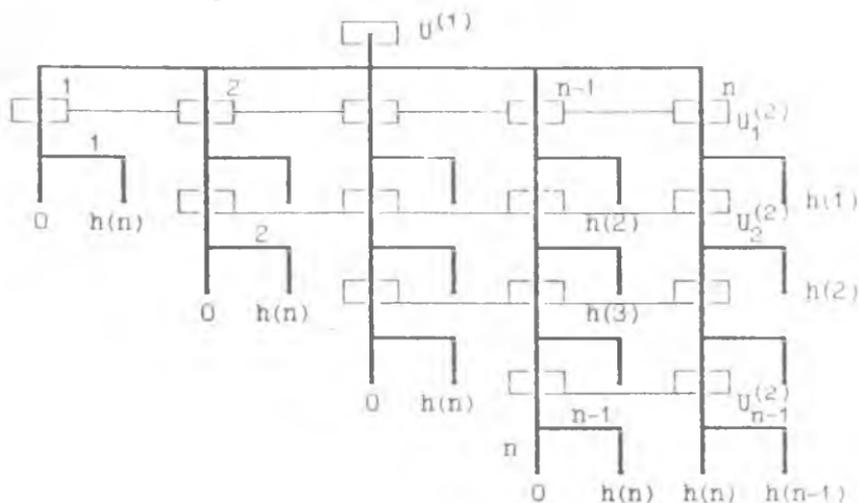


Рис. Дерево игры

законом управления космическим аппаратом - требующая своего определения функция распределения $R(i) = \sum_{k < i} r_k$ дискретной случайной величины ν , являющейся номером альтернативы одноэлементного информационного множества первого игрока $U^{(1)}$ и принимающей значения $i = \overline{1, n}$. Действия второго игрока описываются аналогично через функцию распределения порядкового номера γ одной из n соответствующих альтернатив информационных множеств $U_1^{(2)}, \dots, U_{n-1}^{(2)}$. В ситуации $\nu=1$ и $\gamma=j$ игрок 1 в ущерб интересам игрока 2 получает выигрыш, определяемый заданной функцией

$$H(i, j) = \begin{cases} h(n-1+j) & \text{при } i \geq j; \\ 0 & \text{при } i < j, \end{cases}$$

при этом $h(n) > 0$, $h(k+1) > h(k)$, $h(1) > 0$. Согласно условию игрок 1 стремится увеличить, а игрок 2 - уменьшить величину среднего выигрыша.

В игре, заданной подобным образом, отсутствуют доминируемые стратегии, что позволяет на основании метода [2] найти $R(1)$, а заодно и значение игры v , из решения системы линейных алгебраических уравнений

$$\sum_{i=1}^n r_i = 1; \quad (1)$$

$$\sum_{i=1}^n H(i, j) r_i - v, \quad j=1, \dots, n. \quad (2)$$

Такой способ определения искомого закона управления прост, достаточно полно отражает специфику решаемой задачи, но в тоже время обладает и рядом существенных недостатков:

во-первых, описанная модель дискретна, хотя сам процесс таковым не является, что отрицательно сказывается на точности получаемых результатов;

во-вторых, повышение точности расчета связано с увеличением степени дискретности моделируемого процесса, что порождает вычислительные трудности;

в-третьих, результаты расчета имеют форму числового массива, что затрудняет их интерпретацию и использование в дальнейшем.

Ниже предлагается другой способ решения задачи, лишенный указанных недостатков. Он является логическим продолжением предыдущего и состоит в следующем.

1. Обозначив $\Delta t = T/(n-1)$, где T - длительность моделируемого процесса, вводятся переменные $x = i\Delta t$, $t = j\Delta t$ и функции $F_n(\theta)$, $f(\theta)$, такие, что при $\theta = (k-1)\Delta t$, где $k=1, \dots, n$,

$$F_n(\theta) = R(k), \quad f(\theta) = h(k),$$

с целью представить систему уравнений (1)-(2) в виде

$$\sum_{x=t}^{T-\Delta t} f(T-x+t) \frac{F_n(x+\Delta t) - F_n(x)}{\Delta t} + f(t)[1-F_n(T)] = v, \quad (3)$$

где $t=0, \Delta t, 2\Delta t, \dots, T$.

2. Система n уравнений (3) при $n \rightarrow \infty$ превращается в интегральное уравнение

$$\int_t^T f(T-x+t) F'(x) dx + f(t)[1-F(T)] = v, \quad (4)$$

где $0 \leq t \leq T$, $F(\theta) = \lim_{n \rightarrow \infty} F_n(\theta)$ и $F(0) = 0$.

3. Путем введения вспомогательных функций

$$\Phi(\theta) = F(T - \theta), \quad \varphi(\theta) = f(T - \theta)$$

и переменных $z = T - x$, $u = T - t$ уравнению (4) придается форма

$$\int_0^u \varphi(u-z) \Phi'(z) dz + \varphi(u) [1 - \Phi(0)] = v, \quad (5)$$

допускающая преобразование Лапласа /3/.

4. В результате такого преобразования уравнение (5) становится уравнением Вольтерра первого рода типа свертки

$$\int_0^u \varphi(u-z) [1 - \Phi(z)] dz = v \cdot u, \quad (6)$$

имеющего эффективные способы решения /4/.

5. По $\Phi(u)$, как решению уравнения (6), и v , найденному по граничному условию $\Phi(T) = 0$, определяется искомая функция $F(t)$.

Для случаев, когда $f(t)$ есть полином степени не выше 2, соответствующие выражения для $F(t)$ и v приведены ниже, здесь обозначено

$$\alpha = \frac{\sqrt{4f(T) \cdot f'(T) - f'^2(T)}}{2f(T)}; \quad \beta = \frac{f'(T)}{2f(T)}$$

При $f(t) = a + bt$

$$F(t) = 1 - \exp\left\{\frac{-bt}{a+bt}\right\}; \quad v = (a+bt) \exp\left\{\frac{-bt}{a+bt}\right\}$$

При $f(t) = a + bt + ct^2$ и $\alpha^2 > 0$

$$F(t) = 1 - \exp(-\beta t) \left[\cos(\alpha t) + \frac{\alpha \sin(\alpha T) - \beta \cos(\alpha T)}{\alpha \cos(\alpha T) + \beta \sin(\alpha T)} \sin(\alpha t) \right];$$

$$v = (a + bT + cT^2) \frac{\alpha \exp(-\beta T)}{\alpha \cos(\alpha T) + \beta \sin(\alpha T)}$$

При $f(t) = a + bt + ct^2$ и $\alpha^2 < 0$

$$F(t) = 1 - \exp(-\beta t) \left[\operatorname{ch}(\alpha t) - \frac{\alpha \operatorname{sh}(\alpha T) + \beta \operatorname{ch}(\alpha T)}{\alpha \operatorname{ch}(\alpha T) + \beta \operatorname{sh}(\alpha T)} \operatorname{sh}(\alpha t) \right];$$

$$v = (a + bT + cT^2) \frac{\alpha \exp(-\beta T)}{\alpha \operatorname{ch}(\alpha T) + \beta \operatorname{sh}(\alpha T)}$$

Список литературы

1. Воробьев Н.Н. Конечные бескоалиционные игры //Успехи математических наук. - 1969. - Т.14. - N 4. - С. 21-56.
2. Романовский И.В. О сведении игры с полной памятью к матричной игре //Доклады АН СССР. - 1962. - Т. 144. - N 1. - С. 62-64.
3. Бронштейн И.Н., Семендяев К.А. Справочник по математике для инженеров и учащихся втузов. - М.: Наука, 1986. - 544 с.
4. Краснов М.П. Интегральные уравнения. - М.:Наука,1975. - 304 с.

629.78

Р.Т.Сираветдинов, Р.Н.Файзуллин

ПРИМЕНЕНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ МЕТОДОВ ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ И АНАЛИЗА ОБЛАСТЕЙ РЕАЛИЗУЕМЫХ ПЕРЕХОДОВ.

Современный этап развития ракетно-космической техники характеризуется наличием большого количества искусственных объектов, движущихся в околоземном пространстве. Важной проблемой является решение задач, связанных с обслуживанием этих объектов. Это задачи снабжения, аварийного спасения, удаления объектов, израсходовавших свой ресурс и т.п. Для эффективного использования дорогостоящих космических средств, призванных решать эти задачи, очевидна необходимость рационального планирования межорбитальных маневров. Обслуживание объектов связано прежде всего с выбором траекторий сближения космических аппаратов (КА). При этом приходится выполнять большое количество громоздких и трудоемких вычислений. Задача еще более усложняется наличием многих требований, часто взаимоисключающих, которым должна удовлетворять траектория перехода. Поэтому актуальной является задача уменьшения вычислительных затрат при поиске приемлемых решений.

В работе рассматривается задача нахождения множества решений одноимпульсной задачи встречи двух КА, совершающих начальные движения по произвольным орбитам в ньютоновском поле Земли. Получив стартовый импульс скорости ΔV_{II} , активный КА (АКА) начинает двигаться по переход-