

ХII Всероссийская научно-практическая конференция

*Актуальные проблемы и перспективы
менеджмента организаций в России*

Глухов В.Н., Голубева Т.В. Применение методологии Kanban на примере отдела разработки информационных систем / В.Н. Глухов, Т.В. Голубева // Математические модели современных экономических процессов, методы анализа и синтеза экономических механизмов. Актуальные проблемы и перспективы менеджмента организаций в России: сб. ст. ХII Всерос. науч.-практ. конф. / Ин-т проблем упр. им. В.А. Трапезникова Рос. акад. наук.; Самар. нац. исслед. ун-т им. С.П. Королева, под ред. Д.А. Новикова – Самара: Изд-во СамНЦ РАН, 2018. - С. 159–162.

ПРИМЕНЕНИЕ МЕТОДОЛОГИИ KANBAN НА ПРИМЕРЕ ОТДЕЛА РАЗРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Глухов В.Н., Голубева Т.В.

*Российская федерация, г. Самара,
Самарский национальный исследовательский университет
имени академика С.П.Королёва*

Аннотация: В статье рассматривается методология разработки программного обеспечения Agile Kanban. Проводится сравнение методологии с другим подходом – AgileScrum, рассматривается применение Kanban в реальной команде, показываются модификации методологии под способности, состав и уровень сработанности команды.

Ключевые слова: методология управления разработкой, agile kanban, agile scrum, сравнение методологий.

Kanban – методология семейства Agile, которая основана на принципах бережливого производства, реализующая принцип «точно в срок». Изначально появилась в Японии и основана на производственной системе автомобилестроительной компании «Тойота».

Так как Kanban является одной из производных методологий от Agile, то ей присущи как Agile-принципы, так и собственные:

- Опора на существующие методологии разработки
- Предварительная договорённость о проведении важных изменений
- Уважение к существующему порядку и обязанностям
- Поощрение инициативы

Особой парадигмой является утверждение, что главное – это люди, а не инструменты, поэтому считается, что взаимодействие с заказчиком важнее контракта, а люди в команде важнее применяемых инструментов.

Методология Kanban основана на системе карточек. Система представляет из себя доску с параллельно расположенными на ней колонками. Каждая из колонок подразумевает под собой один из этапов работы.

Когда в ходе разработки возникает задача, она попадает на доску в левую колонку «Задачи». Здесь скапливаются все задачи, которые пока только в процессе планирования, не в процессе выполнения. Для каждой задачи задаётся её важность – приоритет на выполнение задачи и описание того, что требуется сделать. Для большей наглядности рекомендуется использовать изображения таблицы.

Когда разработчик берёт из списка задачу, с которой он будет работать, он переносит её в колонку «В работе». Далее он прописывает список того, что нужно сделать, выставляет дату и время, основанную на приоритете задачи и приступает к выполнению.

Когда работа завершена, задача попадает в колонку «Завершено». В этой колонке располагаются завершённые, но ещё не проверенные и не оттестированные задачи.

Когда задача протестирована, она попадает либо в колонку «Баги» - ошибки, которые были найдены, либо в колонку «Архив». Архив содержит в себе все успешно завершённые задачи. Из Багов задача следует по пути «Баги-В работе-Завершено».

Сравнение с методологией Scrum

Несмотря на то, что есть множество вариантов развития Agile-методологий, чаще всего в командах применяется методология Scrum. Она основана на спринтах – отрезках времени в две недели, в течение которых происходит работа над задачами, поставленными в начале спринта. Явным отличием от Kanban является то, что в течение спринта не могут быть внесены никакие изменения в поставленные задачи. Это делает методологию не такой гибкой, как Kanban, но существуют и свои плюсы. В методологии Scrum каждый день идёт короткое обсуждение поставленных задач, успешности работы с ними и возникающими трудностями.

Стоит отметить, что чистое применение принципов одной из методологий не всегда возможно, поэтому используются различные модификации и пересечение между методологиями.

Особенности применения Kanban

В отделе разработки, где работает автор статьи, в работе используют методологию Kanban. Так как численность команды 5 человек, то данная методология адекватно применима в данной ситуации. Сработанность текущего коллектива – 1 год.

При разработке программного обеспечения используется JiraSoftware от компании Atlassian. Из всего пакета используются 3 программы: Trello – система ведения карточек, Bitbucket – командная работа над программным обеспечением и SourceTree – программа для отображения хода разработки.

В agile-командах не существует руководителя, который бы назначал людей на задачи и ставил сам эти задачи. В текущей команде такой человек существует, так как он объективно больше знает о потребностях организации в том или ином программном продукте, может оценить, насколько сейчас важно выполнение той или иной задачи.

Также в системе Trello в работе отдела и более крупной структуры – управления присутствует разделение на отделы и отдельные крупные проекты. Это облегчает взаимодействие и осведомлённость внутри крупной структуры. Например, все сотрудники знают, что происходит в целом в работе над проектом в данный момент, но выделив отдельный подпроект и поставив на его реализацию команду (отдел), можно разграничить области деятельности.

Результаты и выводы

Kanban – гибкая методология разработки для небольших по численности команд. Данная методология не так распространена, как Scrum, хоть и имеет перед ней определённые преимущества, которые для некоторых команд могут показаться весомыми.

Ни одна методология не применяется в чистом виде в силу специфики команды, слаженности её работы, опыта разработчиков и многих других факторов. К этому не следует относиться критично, так как если изменения в классической методологии приводят к повышению производительности для конкретной команды, то эти изменения желательны к внедрению. Также под конкретную команду стоит подобрать удобный пакет технологий, с которым производительность команды будет максимальной.

Список литературы:

- 1) Agile-разработка программного обеспечения [Электронный ресурс]: // URL: <https://ru.atlassian.com/teams/software> (дата обращения 02.04.2018)
- 2) Сравнение методологий Scrum и Kanban [Электронный ресурс]: // URL: <https://netology.ru/blog/scrum-kanban> (дата обращения 02.04.2018)
- 3) Методология Kanban: введение [Электронный ресурс]: // URL: <https://habrahabr.ru/post/230725/> (дата обращения 02.04.2018)

APPLICATION OF THE KANBAN METHODOLOGY ON THE EXAMPLE OF THE INFORMATION SYSTEMS DEVELOPMENT DEPARTMENT

V.N., Glukhov, T.V. Golubeva

Samara National Research University, Samara, Russian Federation

Abstract: In the article the methodology of software development Agile Kanban is considered. The methodology is compared with another approach - Agile Scrum, the application of Kanban in the real team is considered, the modifications of the methodology to the abilities, composition and level of team harmony are shown.

Keywords: methodology of software development management, agile kanban, agile scrum, comparing of methodologies.

References:

- 4) Agile-development of software: // URL: <https://ru.atlassian.com/teams/software>
- 5) Comparing Scrum and Kanban: // URL: <https://netology.ru/blog/scrum-kanban>
- 6) Methodology Kanban: introduction: // URL: <https://habrahabr.ru/post/230725/>