

В распоряжении обучаемого - панель управляющих операторов в виде пиктограмм с условными обозначениями простых команд движения или команд вызова функций. При запуске составленной программы робот-колобок демонстрирует ее пошаговое выполнение, перемещаясь по трехмерному игровому полю и собирая маленькие желтые точки. Задание считается успешно выполненным, если по выполнению программы роботом-колобком на поле не остается желтых точек.

Интерактивный тренажер представляет собой web-приложение, для реализации которого использовался язык Action Script 2.0 и технология Adobe Flash. Вся информация о заданиях, составленных администратором, и результатах их выполнения игроком фиксируются в базе данных на сервере. Обмен данными с приложением осуществляется через php-скрипты.

Разрабатываемая адаптивная интеллектуально-тренирующая система будет использоваться в системе дистанционного обучения «Школа информатики СГАУ».

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОВРЕМЕННЫХ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ОРГАНИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ШКОЛЫ ИНФОРМАТИКИ СГАУ**

И. А. Кузнецов, А.А. Хмелевских

Самарский государственный аэрокосмический университет, г. Самара

В современном мире информационные технологии все больше проникают во все сферы нашей жизни, в том числе и в систему образования: в школы, колледжи, высшие учебные заведения. Они позволяют автоматизировать процесс обучения: контролировать успеваемость, посещаемость, формировать статистические данные и необходимую отчетность, информировать учеников и их родителей.

В последние годы в школах вводится обязательное ведение электронного дневника и электронного журнала, тем самым обеспечивается создание единого информационно-образовательного пространства учебного заведения, которое обеспечит взаимодействие школы с родителями учащихся.

Авторы принимают участие в разработке информационной системы «Школа информатики СГАУ», основная задача которой - обеспечить электронную поддержку деятельности сотрудников (преподавателей) школы, создать единый информационный ресурс? обеспечить доступ к нему родителям и слушателям школы. Кроме того, система должна поддерживать

быстрый доступ к информации и ее актуальность, что позволит повысить эффективность учебного процесса и организационной работы школы в целом.

Система реализована как клиент-серверное приложение на языке С#. Серверная часть системы основана на шаблоне MVC (модель-представление-поведение), который дает возможность разделить ее на три практически независимых и легко модифицируемых компонента. За реализацию отвечает технология ASP.NET MVC Framework 3. В качестве СУБД используется Microsoft SQL Server 2008.

В структуру системы «Школа информатики СГАУ» входят:

1. *Подсистема администрирования*, которая обеспечивает разграничение прав пользователей, поддерживает регистрацию пользователей или их создание, управление личными данными, ведение справочников БД, архивирование, импорт и экспорт данных.

2. *Подсистема «Электронный журнал»*, которая поддерживает ведение посещаемости и успеваемости слушателей, позволяет составлять программы уроков, формировать итоговые ведомости и отчеты.

3. *Подсистема «Электронный дневник»*, которая обеспечивает доступ к составлению домашних заданий и позволяет осуществлять контроль их выполнения, формирует портфолио ученика.

4. *Подсистема диспетчеризации*, которая обеспечивает составление учебного плана и расписания занятий, позволяет формировать документы и отчеты, создавать пользовательские оповещения.

5. *Подсистема напоминаний*, которая реализует настройку уведомлений для пользователей и различных групп пользователей с указанием времени и периода повторения.

6. *Подсистема оповещения*, которая формирует настраиваемые оповещения пользователям, таких как: задолженность по оплате, информация об успеваемости учащихся, информация о грядущих событиях (контрольные работы, занятия, встречи и т.д.). Информирование осуществляется через рассылку электронной почты и sms-уведомлений.

На данный момент система проходит опытную эксплуатацию на факультете информатики СГАУ, предполагается дальнейшее развитие системы: доработка дизайна системы; расширение функциональности системы; дальнейшее совершенствование подсистем напоминаний, оповещения и диспетчеризации; совершенствование информационных отчетов по результатам обучения.